

Dado de Canciones y Movimiento

Juego con
Propósito

Muévanse y bailen al ritmo de estos dados interactivos de canciones y movimientos. Al tirar los dados, el resultado son docenas de combinaciones de canciones y movimientos de baile que harán que usted y su niño jueguen activamente con un propósito.

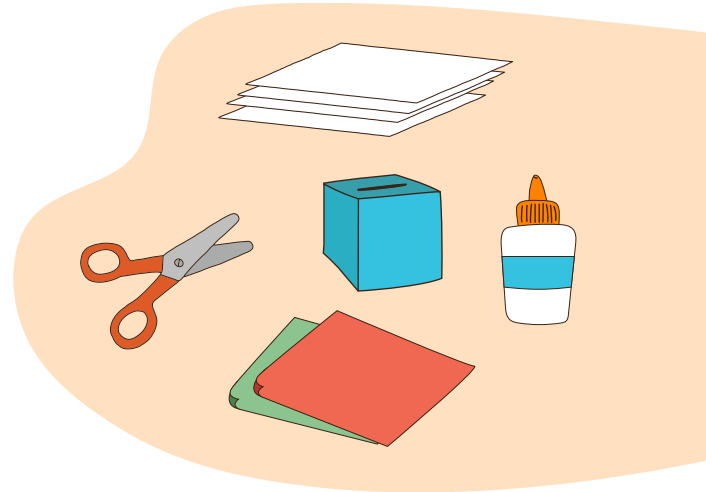
Necesitan:

- Hojas de máquina (para imprimir)
- Tijeras
- Dos cajas vacías de pañuelos desechables (en forma de cubo)
- Papel para envolver o papel construcción
- Cinta o pegamento

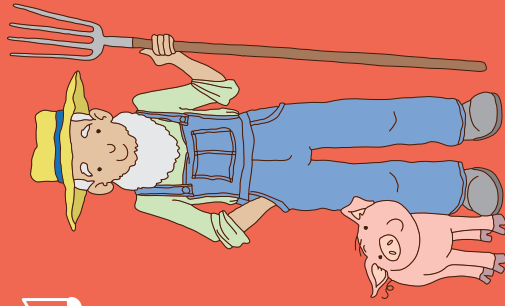
INSTRUCCIONES PARA CUIDADORES Y NIÑOS:

1. Imprima las tarjetas de canciones y bailes.
2. Cut out the song and dance cards. Si su niño puede cortar por sí mismo, pídale que practique sus habilidades recortando las tarjetas de canciones y bailes. Si no está listo para usar las tijeras, usted puede tomar su mano y cortar las piezas juntos.
3. Para hacer los dados, envuelva las cajas de pañuelos con papel de regalo o papel de construcción. Use cinta o pegamento para asegurar que el papel de regalo o de construcción se queden en su lugar.
4. Ayude a su niño a pegar cada una de las tarjetas de canciones en cada lado de uno de los dados. Luego, ayude a su niño a pegar una de las tarjetas de baile en cada lado del otro dado.
5. ¡Ahora están listos para jugar con un propósito! Pídale a su niño que tire el dado de las canciones. Practiquen cantar la canción juntos. Luego tiren el dado de movimientos. Practiquen hacer el movimiento juntos. Una vez que estén familiarizados con la canción y el baile, canten y bailen al mismo tiempo. ¡Finalmente, vuelva a tirar el dado para obtener una nueva canción y movimiento de baile.

Hacer manualidades y actividades de arte siempre es divertido. Pero recuerde, **Jugar con un Propósito** se trata de participar activamente en el juego con su niño. Estas actividades están diseñadas para disfrutarlas juntos al mismo tiempo que usted garantiza la seguridad de su niño y ofrece ayuda según sea necesario.



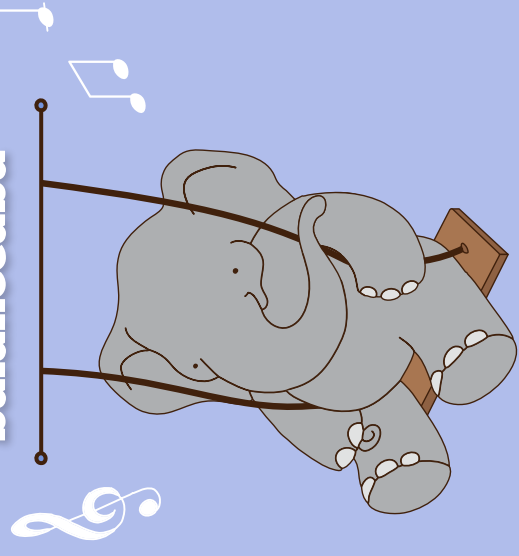
El Viejo MacDonal



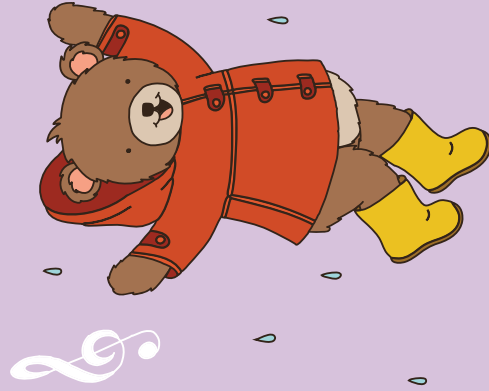
Abecedario



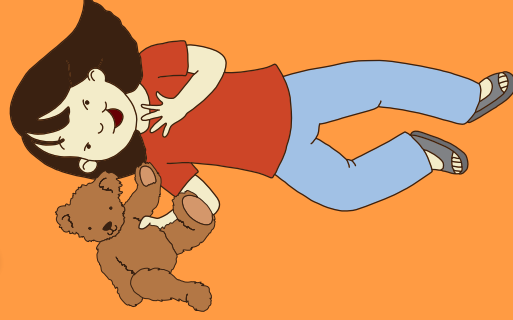
**Un elefante se
balanceaba**



Que llueva



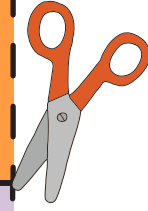
Tengo una muñeca



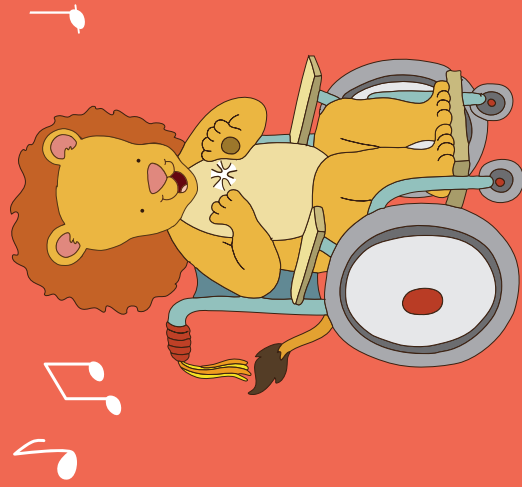
Los pollitos dicen



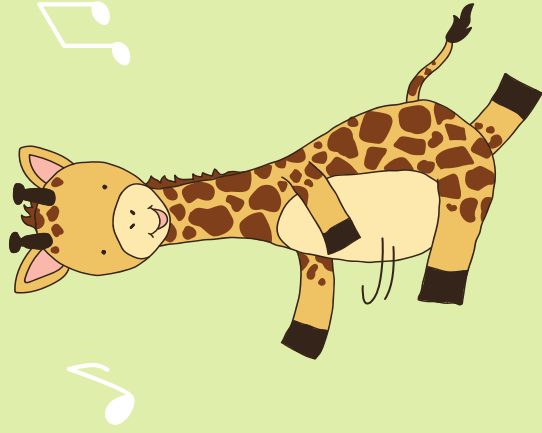
- 5 Cantar, Corear, Rimar
- 11 Desarrollar Habilidades Verbales
- 24 Seguir Instrucciones



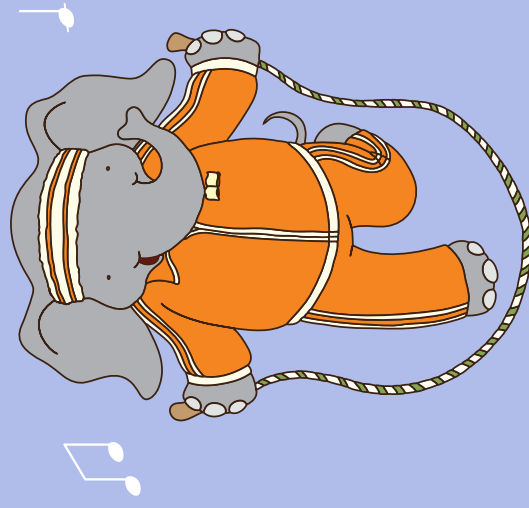
Aplaud



Gira en tu lugar



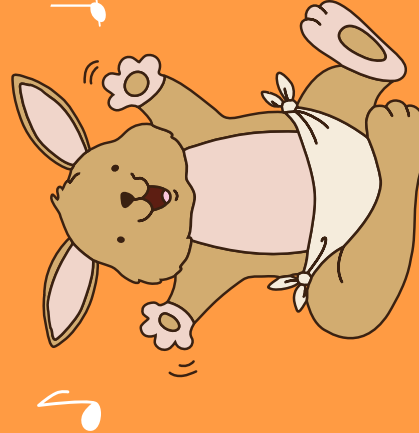
Salta arriba y abajo



Pisa Fuerte



Sacude los brazos



Agita tu cuerpo



5 Cantar, Corear, Rimar
11 Desarrollar Habilidades Verbales
24 Seguir Instrucciones