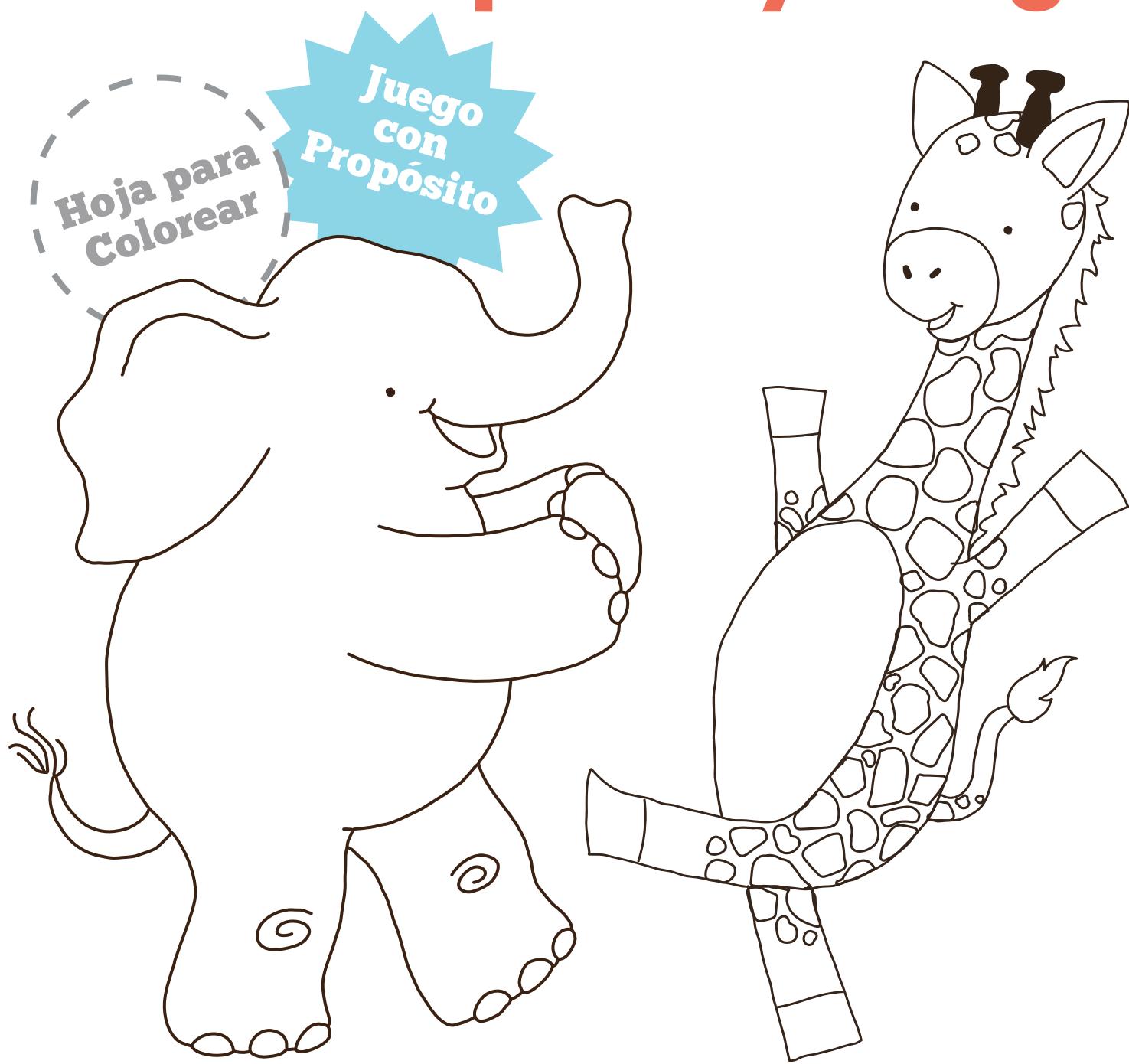




The
Children's
Reading
Foundation

Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día

Paquetes Digitales sobre Deporte y Juego



¡Descubran el Deporte!

Usted y su hijo disfrutarán jugando "veo, veo" en este juego de deportes, donde los pequeños encontrarán accesorios deportivos. Este fácil y divertido imprimible les animará a practicar la habilidad de discriminación visual y a contar los elementos en la página.



Encuentren y cuenten los accesorios de los deportes y ayude a su niño a escribir la cantidad que encuentren en el espacio correspondiente.

- | | |
|--|--------------------------|
| | bicicletas _____ |
| | equipo de esquí _____ |
| | balones de fútbol _____ |
| | raquetas _____ |
| | bates _____ |
| | zapatos deportivos _____ |
| | patines de hielo _____ |
| | bolos de boliche _____ |
| | remos de canoa _____ |
| | pompones _____ |



3 Unir las Letras de acuerdo a su Forma
13 Contar



Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día

Banderines Hechos en Casa

Ayude a su niño a hacer sus propios banderines, mismos que pueden colgar en su recámara, salón de clases o biblioteca. ¡Su niño puede personalizar los banderines coloreándolos y escribiendo su nombre!

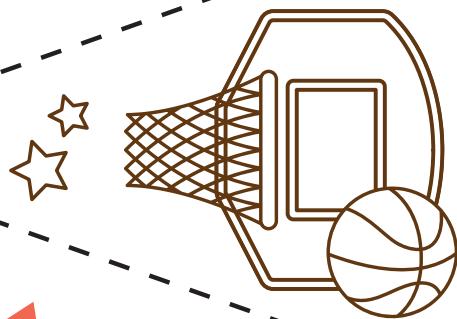
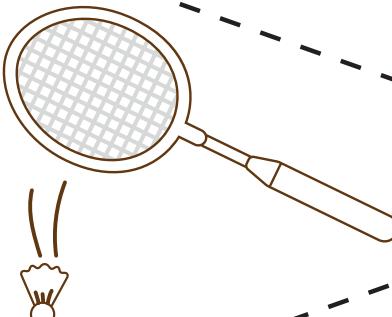
somos un
buen
equipo!

(NOMBRE)

eres
en mi libro!
#1

(NOMBRE)

Juego
con
Propósito



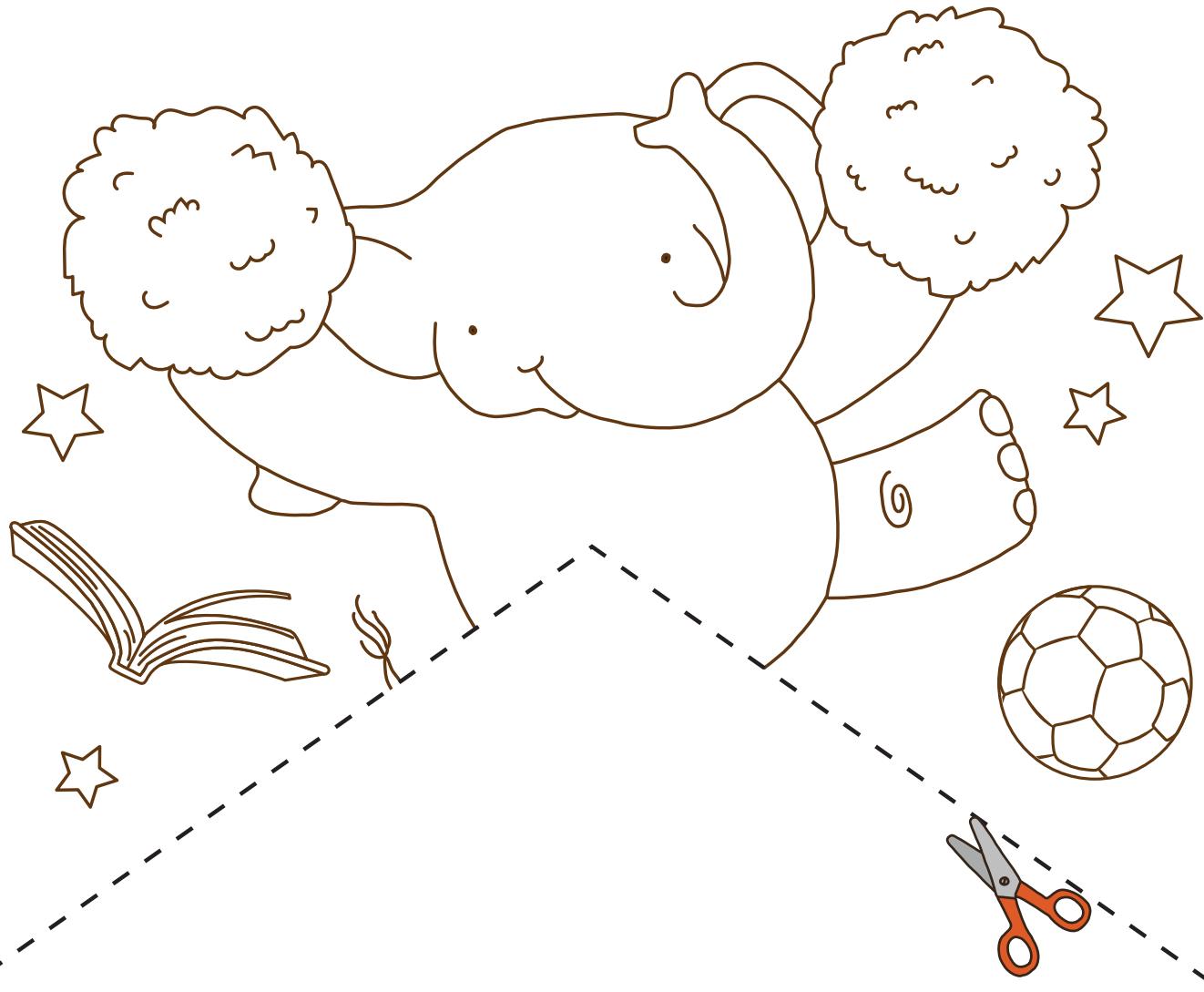
12 Escribir el Nombre Propio
26 Desarrollar el Bienestar Emocional

© 2023 The Children's Reading Foundation®.
Derechos reservados.

i

(NOMBRE)

* en sus marcas,
* listos, A LEER!

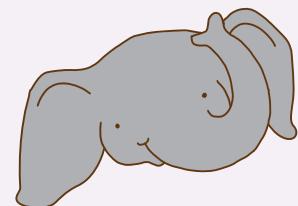
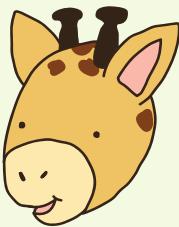
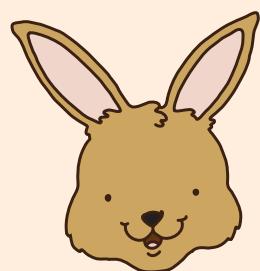


12 Escribir el Nombre Propio
26 Desarrollar el Bienestar Emocional

© 2023 The Children's Reading Foundation®.
Derechos reservados.

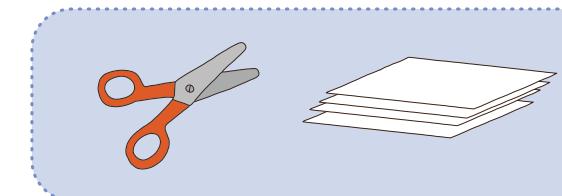
• JUEGO DE MEMORIA DE ANIMALES •

Este juego de memoria de animales es genial para jugar juntos. Los juegos de memoria brindan a los preescolares la oportunidad de practicar la concentración, memoria e identificar objetos iguales o diferentes.



Necesitan:

- Tijeras
- Hojas de máquina
(para imprimir)



INSTRUCCIONES PARA CUIDADORES Y NIÑOS:

1. Imprima el Juego de Memoria de Animales.
2. Recorten cada tarjeta por las líneas punteadas. Si su niño puede cortar por sí mismo, pídale que practique sus habilidades recortando las tarjetas. Si no está listo para usar las tijeras, usted puede tomar su mano y recortarlas juntos.
3. Ahora están listos para Jugar con un Propósito. Coloque todas las tarjetas boca abajo y revuélvanlas.
4. El primer jugador volteá una tarjeta boca arriba y luego volteá otra tarjeta. Si son iguales, el jugador toma ambas tarjetas y las pone a un lado. Si no son iguales, volteá las tarjetas boca abajo en su posición original.
5. Luego es el turno del próximo jugador.
6. Sigan tomando turnos hasta que todas las tarjetas estén en pares. ¡Todos ganan cuando juegan juntos! El tiempo que pasan jugando juntos refuerza importantes habilidades y fortalece su conexión.

Hacer manualidades y actividades de arte siempre es divertido. Pero recuerde, Jugar con un Propósito se trata de participar activamente en el juego con su niño. Estas actividades están diseñadas para disfrutarlas juntos al mismo tiempo que usted garantiza la seguridad de su niño y ofrece ayuda según sea necesario.



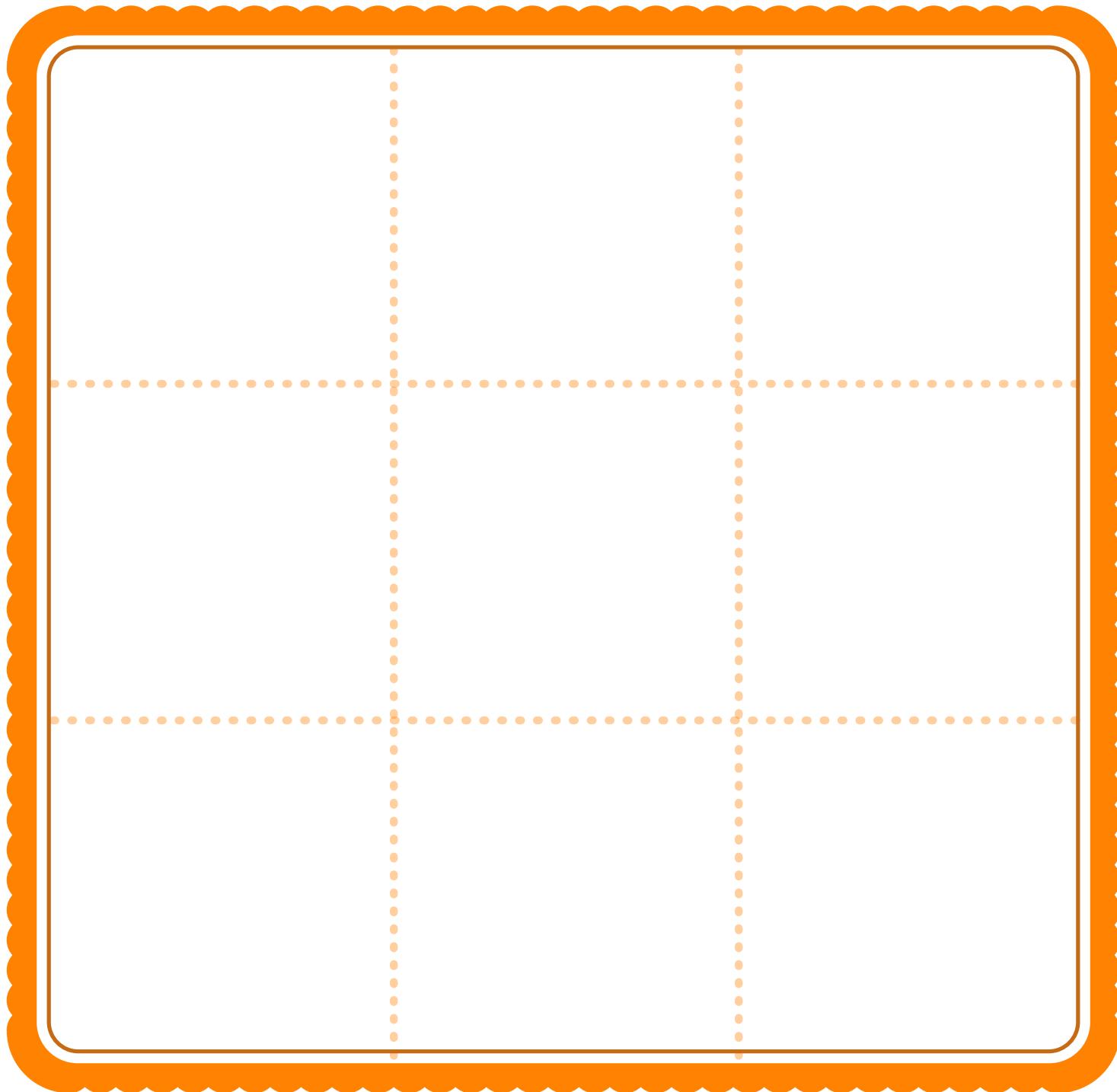




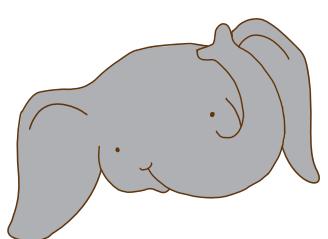
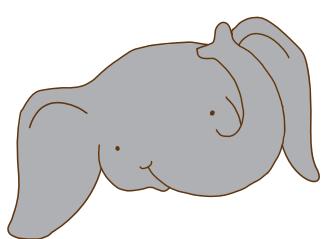
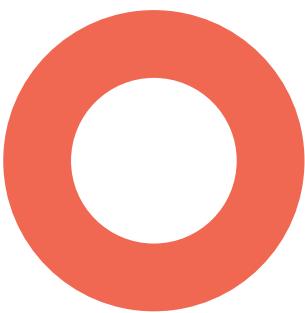
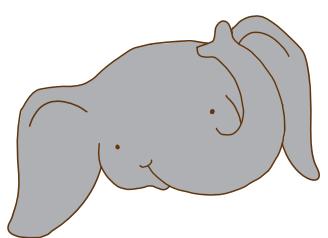
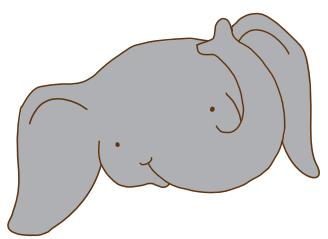
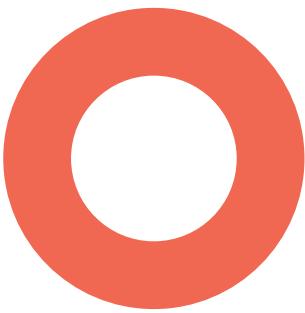
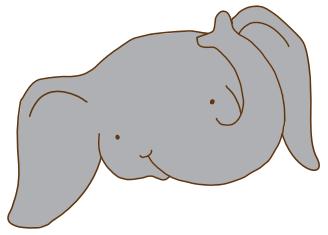
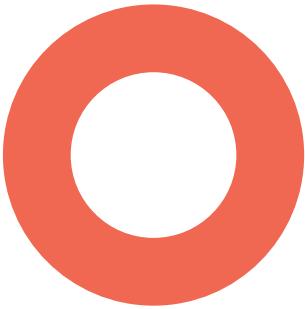
Juego del Gato

Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día

El Juego del Gato es una forma divertida de aprender a pensar estratégicamente, seguir instrucciones y tomar turnos. Ayude a su niño a recortar las piezas del juego, elija su figura preferida, ya sea la X o la O o alguno de los personajes y comience el juego colocando la primera pieza en el cuadrado de su elección. Los jugadores se turnan para colocar sus piezas en casillas vacías. ¡El primer jugador en colocar tres piezas en fila (hacia abajo, horizontal o en diagonal) gana!



- 16 Reconocer Figuras Geométricas
- 21 Conocer la Posición de los Objetos
- 24 Seguir Instrucciones



16 Reconocer Figuras Geométricas
21 Conocer la Posición de los Objetos
24 Seguir Instrucciones



© 2023 The Children's Reading Foundation®. Derechos Reservados.

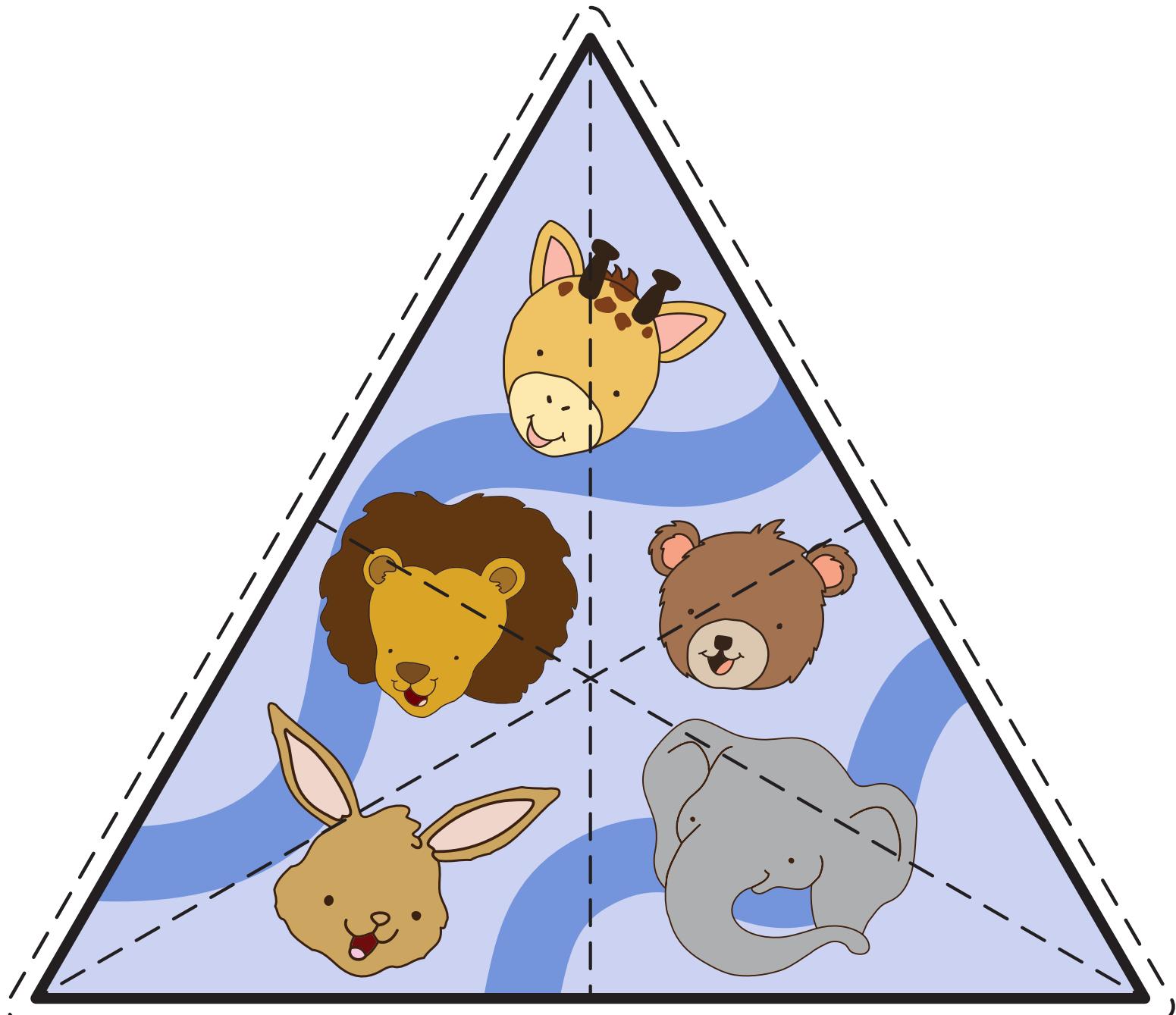


Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día

Rompecabezas de Triángulos y Animales

**iJuego
con
Propósito!**

Cuando jueguen juntos con este Rompecabezas de Triángulos y Animales, usted y su niño tendrán la oportunidad de practicar la resolución de problemas, combinar imágenes y unir las partes de un elemento para formar un todo. Recorten las piezas, mézclenlas y vuelvan a armarlas.



18 Ordenar Objetos

21 Conocer la Posición de los Objetos



Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día

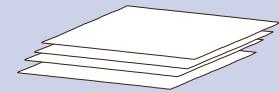
Juego del Comecocos

Este juego que es un favorito en el patio de las escuelas se llama Comecocos y es una forma interactiva de incorporar el conteo, colores, movimiento y el seguir instrucciones en los 10 minutos diarios de Juego con Propósito que comparten usted y su niño. ¡Imprima, doble y jueguen!

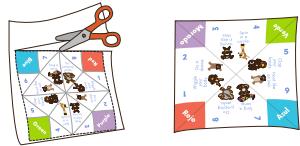
INSTRUCCIONES PARA CUIDADORES Y NIÑOS:

Necesitan:

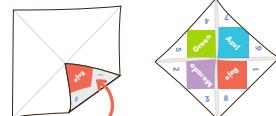
- Hojas de máquina para imprimir
- Tijeras



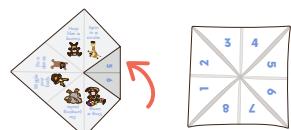
1. Imprima y recorte el Comecocos a lo largo de las líneas punteadas. Si su niño puede cortar por sí mismo, pídale que practique sus habilidades con las tijeras. Si no está listo para usar las tijeras, usted puede tomar su mano y cortar el papel juntos.



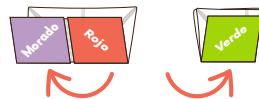
2. Voltee el papel para que las ilustraciones queden cara abajo. Doble cada esquina hacia el centro para que pueda ver los colores y los números.



3. Voltee el papel para que las ilustraciones con los movimientos de los personajes queden cara arriba. Doble cada esquina hacia el centro para que pueda leer los números.



4. Con cuidado, doble el comeccocos por la mitad para que el color Morado y el Rojo queden en un lado y el Azul y el Verde en el otro lado. Luego doble el comeccocos por la mitad nuevamente, de modo que el Azul y el Verde sean los únicos colores que se muestran. A continuación, abra el comeccocos para que vuelva a ver los ocho números.



5. Sosteniendo el comeccocos por debajo, coloque lentamente los pulgares e índices en las cuatro esquinas de colores para sacar el comeccocos en una figura tridimensional.



Cómo jugar con un propósito: Inserte los pulgares y los dedos índices debajo del Comecocos en las solapas como pirámides. Pídale a su niño que elija un color. Luego abra y cierre las solapas deletreando el color que su niño haya seleccionado. En la última letra, abra el Comecocos para revelar los números. Pídale a su niño que elija un número. Luego abra y cierre las solapas contando hasta el número que su niño haya elegido. Luego, pídale a su niño que elija un nuevo número. Abra la solapa con el número correspondiente para revelar la actividad que debe realizar su niño. Doble la solapa numerada para ponerla en su lugar y volver a jugar.

Hacer manualidades y actividades de arte siempre es divertido. Pero recuerde, **Jugar con un Propósito** se trata de participar activamente en el juego con su niño. Estas actividades están diseñadas para disfrutarlas juntos al mismo tiempo que usted garantiza la seguridad de su niño y ofrece ayuda según sea necesario.



- 13 Contar
- 17 Nombrar Colores
- 24 Seguir Instrucciones



The
Children's
Reading
Foundation

Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día

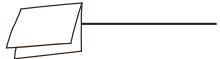
Juego del Comecocos



- 13 Contar
- 17 Nombrar Colores
- 24 Seguir Instrucciones



LÍNEA DE CORTE



LÍNEA DE DOBLEZ



The
Children's
Reading
Foundation

Leamos Juntos 20
Minutos Cada Día



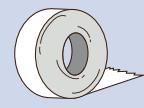
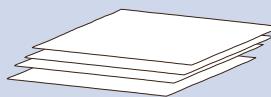
JUEGO DE MESA DE ANIMALES ASOMBROSOS



Juegue con propósito con su niño con este sencillo juego de mesa. Su niño aprenderá los nombres de cinco animales diferentes, así como los colores del arcoíris, además de seguir instrucciones. ¡Y será divertido para toda la familia!

Necesitan:

- Hojas de máquina de cartulina (para imprimir)
- Tijeras
- Cinta adhesiva



INSTRUCCIONES PARA CUIDADORES Y NIÑOS:

1. Imprima el tablero, las cartas y los marcadores de animales de Animales Asombrosos.
2. Recorten las cartas de juego y los marcadores de animales. Si su niño puede cortar por sí mismo, pídale que practique sus habilidades recortando las cartas de juego y las piezas de animales. Si no está listo para usar las tijeras, usted puede tomar su mano y cortar las piezas juntos.
3. Ayude a su niño a doblar la parte inferior de los marcadores del juego de animales y peguen con cinta adhesiva la parte inferior para crear un soporte.
4. Pida a su niño que pegue con cinta adhesiva los dos tableros de juego. Recorte los bordes según sea necesario para alinear las dos piezas del tablero.

¡Ahora están listos para jugar con un propósito!

1. Pida a los jugadores que elijan uno de los marcadores de animales y la coloquen en Inicio.
2. Pida que el jugador más pequeño comience sacando una carta de la parte superior de la pila y moviendo su pieza al color correspondiente.
3. Avanzado en sentido de las manecillas del reloj, haga que el próximo jugador tome su turno.
4. Sigan las instrucciones de las cartas hasta que cada jugador llegue al Final.

Hacer manualidades y actividades siempre es divertido. Pero recuerde, **Jugar con un Propósito** se trata de participar activamente en el juego con su niño. Estas actividades están diseñadas para disfrutarlas juntos al mismo tiempo que usted garantiza la seguridad de su niño y ofrece ayuda según sea necesario.



13 Contar

17 Nombrar Colores

21 Conocer la Posición de los Objetos

© 2023 The Children's Reading Foundation®. Derechos Reservados.

PESTAÑA



PEGAR

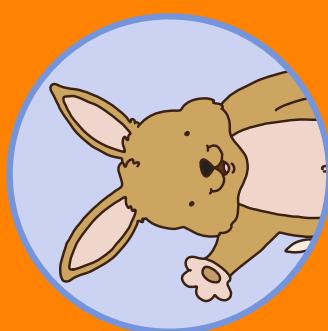
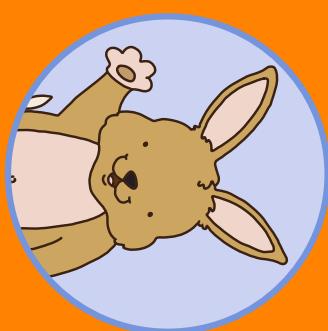


PESTAÑA



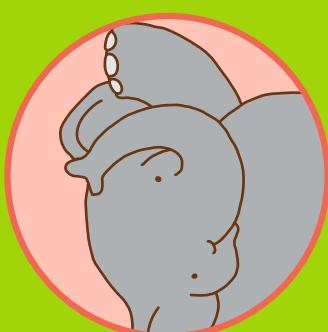
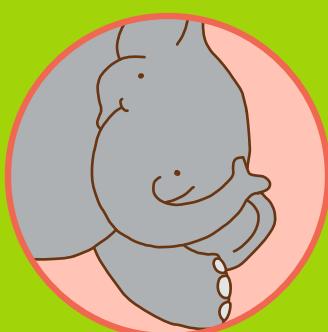
PEGAR

PESTAÑA



PEGAR

PESTAÑA

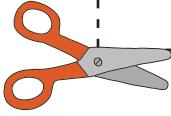


PEGAR

PESTAÑA



PEGAR





Rojo

Rojo

Azul

Amarillo

Amarillo

Azul

Naranja

Naranja

Verde

Verde

Morado

Morado

Regresar 3

Regresar 2

Avanzar 2



Rojo

Rojo

Azul

Amarillo

Amarillo

Azul

Naranja

Naranja

Verde

Verde

Morado

Morado

Avanzar 3

**Saltar al
siguiente
jugador**

**Avanzar
en reversa**



Rojo

Rojo

Azul

Amarillo

Amarillo

Azul

Naranja

Naranja

Verde

Verde

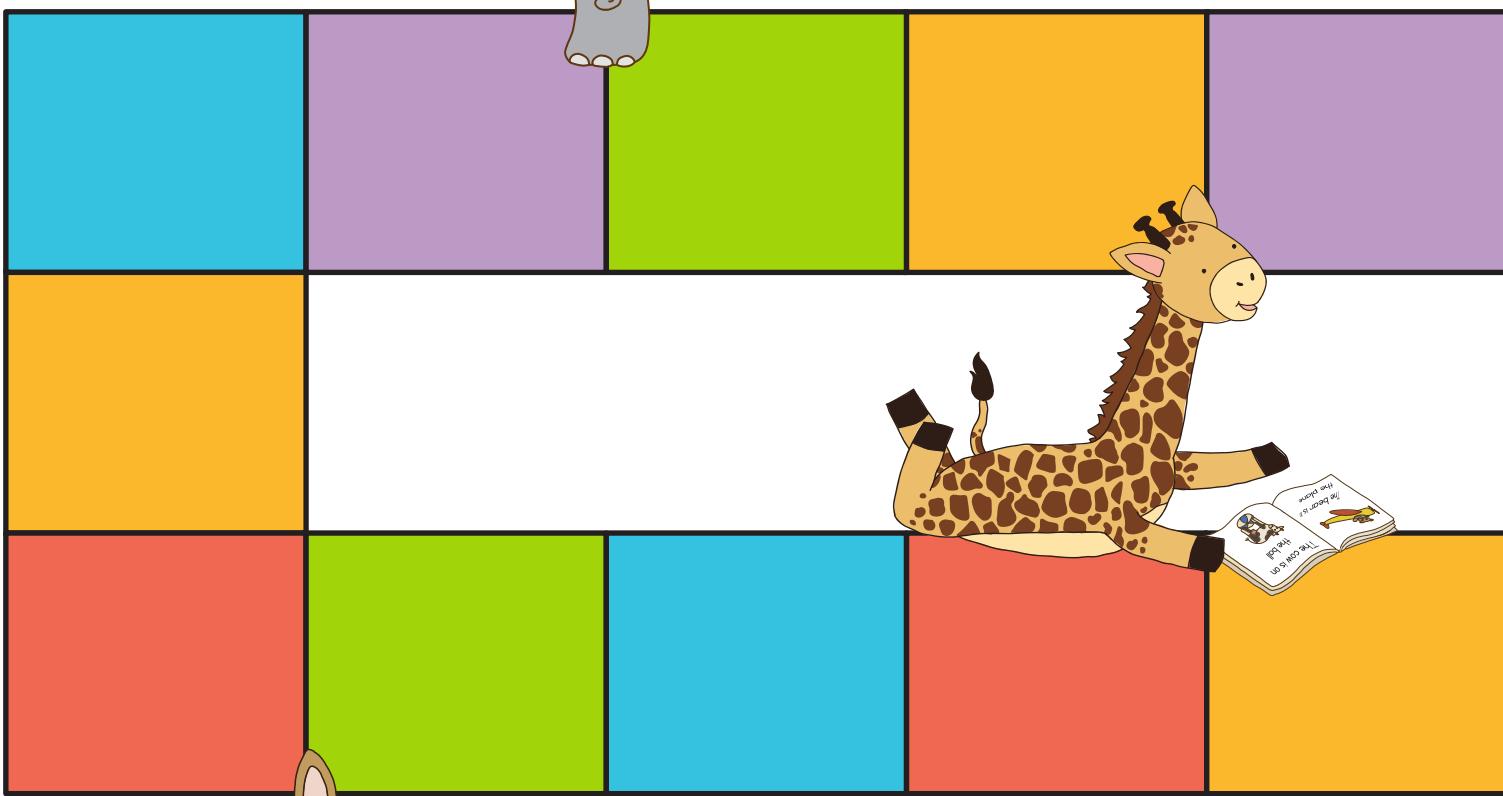
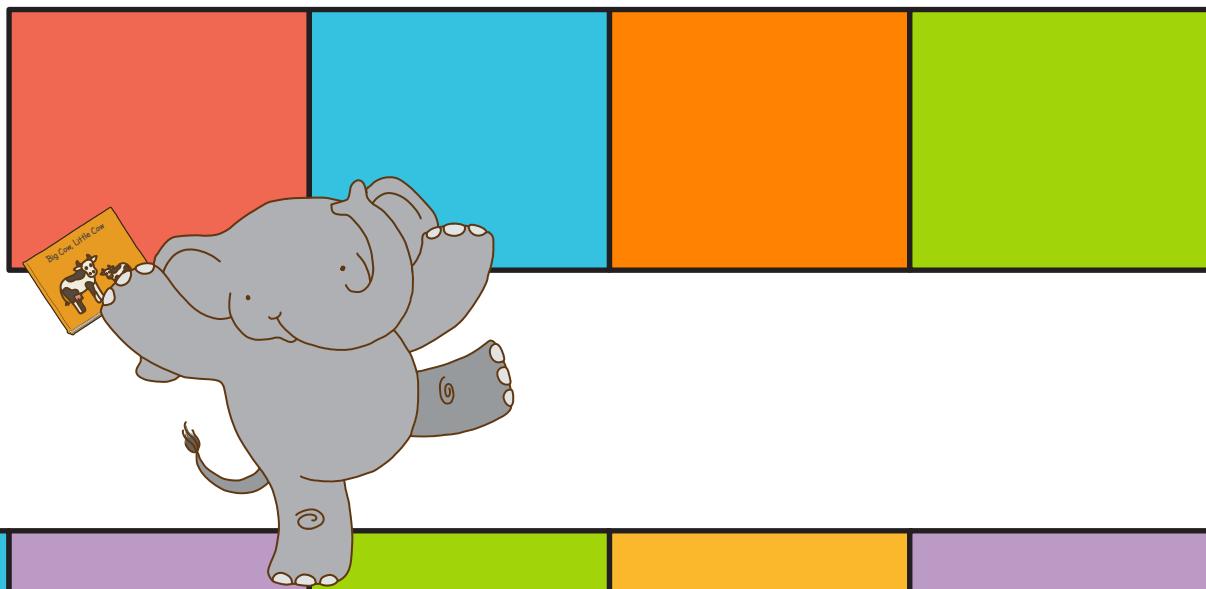
Morado

Morado

Regresar 3

Avanzar 2

Avanzar
en reversa



Juego con
Propósito

